|  |  |
| --- | --- |
| Modul 404  **C#** | Inhalt   * Taschenrechner * Schachbrett * Ping Pong   Kevin von Ballmoos  17.04.2020 |

Inhaltsverzeichnis

[1. Informieren 3](#_Toc38013837)

[ Taschenrechner 3](#_Toc38013838)

[ Schachbrett 3](#_Toc38013839)

[ Ping Pong v1 – v4 3](#_Toc38013840)

[ Ping Pong v5 3](#_Toc38013841)

|  |  |
| --- | --- |
| Informieren | Welche Karten gibt es?  Welche will ich nehmen ? Wieviel will ich nehmen ? |
| Planen | [Konzeptplan](file:///G:\BIS19\CSS_HTML_Webauftritt%20erstellen%20und%20veröffentlichen\Dokumentation%20HTML%20%20CSS.docx#_Konzeptplan) wird erstellt, wie das GUI aussehen soll, dann das Konzept schriftlich erstellen. |
| Entscheiden | Ich habe mich für die Dinosaurierkarten entschieden, und zwar Dinosaurier und Jurassier-Dinosaurier. |
| Realisieren | [Ausführung](file:///G:\BIS19\CSS_HTML_Webauftritt%20erstellen%20und%20veröffentlichen\Dokumentation%20HTML%20%20CSS.docx#_Ausführung) des HTML-Codes. CSS-Stylesheets |
| Kontrollieren | Läuft alles wie geplant, habe noch eine Änderung gemacht und zwar, das jede Karte eine eigene Seite bekommt. |
| Auswerten | Bin sehr zufrieden, aber hätte gerne noch zusätzlich JavaScript einfliessen lassen wollen, jedoch kenne ich mich da noch zu wenig aus mit der Syntax. |

# Informieren

## Taschenrechner

AB 404\_01 Einleitung

## Schachbrett

AB 404\_06 Dynamic

## Ping Pong v1 – v4

AB 404\_02 Eigenschaften und Variablen  
AB 404\_01 Ereignisse  
AB 404\_PingPong

## Ping Pong v5

AB 404 \_01 Einleitung

# Planen

## Taschenrechner

## Schachbrett

## Ping Pong v1 – v4

## Ping Pong v5

# Entscheiden

## Taschenrechner

## Schachbrett

## Ping Pong v1 – v4

## Ping Pong v5

# Realisieren

## Taschenrechner

## Schachbrett

## Ping Pong v1 – v4

## Ping Pong v5

# Kontrollieren

## Taschenrechner

## Schachbrett

## Ping Pong v1 – v4

## Ping Pong v5

# Auswerten

## Taschenrechner

## Schachbrett

## Ping Pong v1 – v4

## Ping Pong v5